

Konkurranseregler for #hack4no 2016

Hvem kan delta?	Alle!
Kategorier	<ul style="list-style-type: none">● Geodata● Transport● Kultur (GLAM - se egne regler lenger ned)● Åpen klasse
Datakilder	<ul style="list-style-type: none">● Minst ett åpent datasett som er registrert på data.norge.no.● Kan kombinere datakilder fra data.norge.no med andre datakilder, både private og offentlige.
Generelle krav	<p>Bidraget:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Må være demo/prototype/fungerende applikasjon, tjeneste eller visualisering.2. Kan ikke ha vært tilgjengelig for publikum før konkurransen.3. Må følge norsk lov.4. Leveres inn ved å pitche det i plenum/ for juryen. Dette blir filmet. <p>I tillegg må minst <u>ett</u> av disse kriteriene være oppfylt:</p> <p>a) Laget må bestå av medlemmer fra minst to nordiske land (ikke nasjonaliteter)</p> <p><i>eller</i></p> <p>b) Laget må bruke datasett fra minst to nordiske land</p> <p><i>eller</i></p> <p>c) Løsningen må ha markedsmuligheter i andre nordiske land, enkelt kunne overføres til andre nordiske land eller gjelde fellesnordiske tema/utfordringer.</p>
Dette må med i beskrivelsen av bidraget:	<ol style="list-style-type: none">1. Hvilken kategori du konkurrerer i. Du kan delta i flere, men kun vinne i én.2. Forklaring på hvordan tjenesten/løsningen løser et spesifikt problem, forbedrer en situasjon

	<p>og/eller leverer konkrete fordeler til de som skal bruke den.</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Hvem som er med på laget, med kontakt informasjon (e-post / telefon). 4. Link(er) til datasett som benyttes av bidraget. 5. Hvem målgruppen er. 6. Kort redegjørelse for forretningsideen.
Rettigheter	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ideene, prototypene, tjenestene eller annet materiale produsert under arrangementet og som inngår i konkurransen eies av utviklerne. 2. Alle bidrag skal kunne brukes av #hack4no og samarbeidspartnerne i etterkant av konkurransen for å illustrere verdien av åpne data.
Vinnere	<p>Vinnere i alle kategorier blir kåret under #hack4no. To av disse går videre for å konkurrere i en nordiske hacke-finale på Slush i Finland 30. november. Les mer om hva som skal til for å gå til topps i «hack4norden»</p>
Dømmekriterier #hack4no	<ul style="list-style-type: none"> • Nytteverdi for brukeren • Grad av innovasjon, nytenkning og kreativitet • Markedspotensial - potensiale for å slå gjennom hos mange brukere • Samfunnsøkonomisk nytte - bidrar til å løse samfunnsutfordringer • Brukervennlighet og design - enkel, intuitiv og tilgjengelig for brukeren • X-faktor - "Det lille ekstra..."
<p>GLAM GLAM står for Gallerier, Bibliotek, Arkiv og Museer</p>	<p>Hack your heritage!</p> <p>Dette sporet har fokus på å ta i bruk kulturarvs- og kulturinnhold på tvers av de nordiske landene for å bidra til et nordisk perspektiv og / eller løsninger.</p> <p>Ekstra kvalifikasjonskrav for deltakelse i GLAM-sporet er å bruke minst ett datasett fra nordiske GLAM-organisasjoner.</p> <p>I tillegg til beste app/tjeneste så er det en ekstra kategori i GLAM hvor det blir en egen premie:</p>

	<p><i>Beste digitale «fortelling»</i></p> <p>Bli inspirert av våre arkivmateriale, de ufortalte eller glemte historier, og fortell historien på din din måte. Vi inviterer til å utforske nye måter å “leke” med materialet på, og vi vil gjerne utfordre deg til å finne interessante historier og skape nye konsepter, f.eks. i form av visualisering, digital installasjon, kunstverk, spill, dans, film eller som en nyhets sak. Uansett uttrykksform må resultatet/fremføringen inneholde minst ett digitalt element. Vi oppfordrer til samarbeid på tvers av faggrenser. Det må benyttes minst ett datasett fra en nordisk GLAM-organisasjon.</p>
Andre opplysninger	<p>Dersom det oppstår konflikt eller uenighet, så er det juryen som har siste ord.</p> <p>#hack4no arrangørene forbeholder seg retten til å endre regler, vilkår og bedømmingskriter fram til konkurransesstart.</p>